Builder ve Prototype Design Pattern Alıştırma

Bir bilgisayarı simüle etmek için Computer adlı class’ımız var.

* Depolama olarak herhangi bir sayıda herhangi bir boyutta HDD, herhangi bir sayıda herhangi bir boyutta SSD’si olabilir (örn. 2 tane 512GB HDD, 1 tane 256GB SSD)
* Herhangi bir sayıda herhangi bir boyutta RAM (örn. iki tane 8GB RAM)
* Herhangi bir model işlemci
* İşletim Sistemi (optional)
* Ekran kartı (optional)

1. Builder patterni ile ComputerBuilder yazılacak.
2. Aynı pattern ile ComputerValueBuilder yazılacak (fiyat hesaplaması için, int dönecek en son)

* Bir Gaming Bilgisayarın özellikleri şu şekildedir:
  + 1 adet 1024GB HDD
  + 1 adet 256GB SSD
  + 1 adet 512GB SSD
  + 1 adet 8GB RAM
  + 1 adet 16GB RAM
  + Intel Core i7 işlemci
  + Windows 11 İşletim Sistemi
  + Nvidia RTX
* Bir İş Bilgisayarının özellikleri şu şekildedir:
  + 2 adet 512GB HDD
  + 2 adet 8GB RAM
  + AMD Ryzen 9 işlemci

1. 100 adet Gaming ve 100 adet İş bilgisayarı üretmek (seri üretim ツ) için Director yazılacak, bu bilgisayarların fiyatları da builder ile hesaplanacak (100 tane instance oluşturup bırakın)
2. Computer class’ı prototype patternine uygun hale getirilecek, 100er adet gaming ve iş bilgisayarı bu pattern ile üretilecek.

| HDD | Fiyat | SSD | Fiyat | RAM | Fiyat | İşlemci | Fiyat | GPU | Fiyat |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 256GB | ₺250 | 128GB | ₺250 | 4GB | ₺250 | Intel Core i5 | 3k | Nvidia RTX | 15k |
| 512GB | ₺500 | 256GB | ₺500 | 8GB | ₺500 | Intel Core i7 | 10k | Nvidia GTX | 10k |
| 1024GB | ₺1000 | 512GB | ₺1000 | 16GB | ₺1000 | AMD Ryzen 7 | 12k | Nvidia MX | 5k |
| 2048GB | ₺2000 | 1024GB | ₺2000 | 32GB | ₺2000 | AMD Ryzen 9 | 19k | AMD Radeon | 5k |